

## Pruebas de Software

---

Las Pruebas de Software. Mira el siguiente material

[https://www.slideshare.net/slideshow/embed\\_code/key/bqZJ3iAJSUjip?hostedIn=slideshare&page=upload](https://www.slideshare.net/slideshow/embed_code/key/bqZJ3iAJSUjip?hostedIn=slideshare&page=upload)

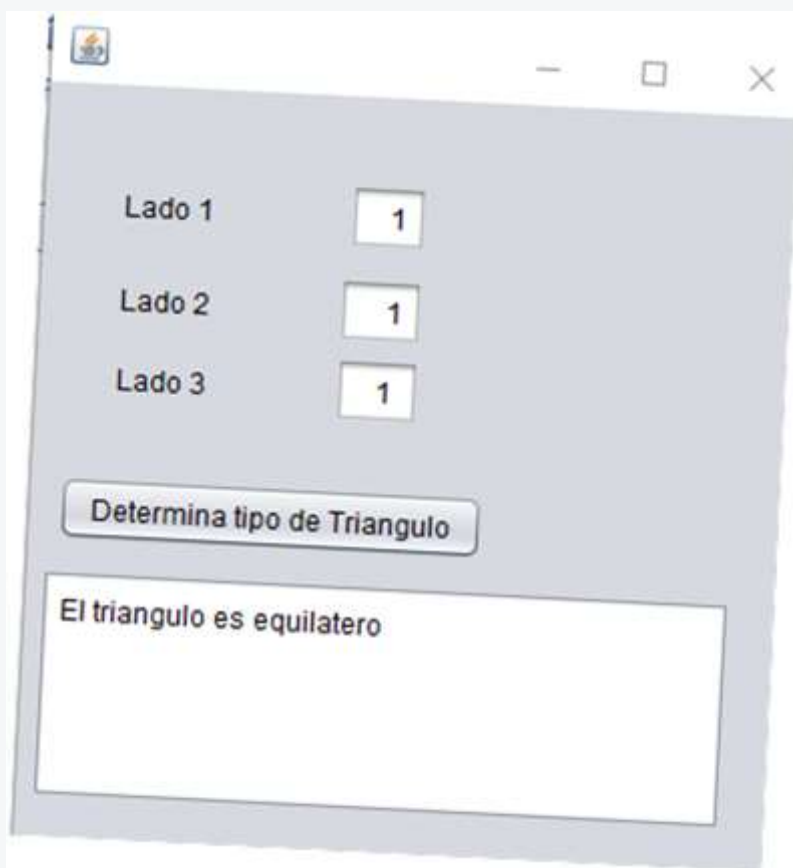


Project's name por Author's name.

# Para romper el hielo: La complejidad de probar software

## ¿Estás listo para probar software?

Escriba el programa de prueba que lea tres valores enteros. Los tres valores representan las longitudes de los lados de un triángulo. El programa muestra un mensaje que indica si el triángulo es escaleno, isósceles o equilátero. Finalmente, imprime el mensaje correspondiente del resultado.



Los programadores profesionales altamente calificados obtienen, en promedio, solo 7.8 de un posible 14. Probar incluso un programa trivial como este no es una tarea fácil.

Considere la dificultad de probar un sistema de control de tráfico aéreo de 100 000 declaraciones, un compilador o incluso un programa de nómina mundano.

## Escribe el programa en Java

De la mano del IDE de programación en Java de tu preferencia:

- Elabora un programa que resuelva el problema planteado
- En parejas reflexionen sobre lo amplio que es el ámbito de pruebas de software
- En una mesa de discusión compartan sus opiniones..

Steps for the suggested activity

# Tipos de Prueba de Software

---

## Prueba de Software

En el siguiente vídeo puedes conocer los tipos de pruebas de software que existen.

<https://www.youtube.com/embed/45cHA5BCY7c>

# Evaluación

---

## Definir las pruebas de software

Vamos a poner en práctica lo aprendido.

Usted desarrolla un software para una cafetería, que incluye un módulo para "agregar nueva bebida". Una bebida se agrega como una sola línea de String, no importa la interfaz de usuario en esta etapa, solo sabemos que una vez que se agrega una bebida, pasa una String con las siguientes características: El nombre debe tener caracteres alfabéticos de 2 a 15 caracteres de longitud. El tamaño de la bebida, se puede ingresar un máximo de cinco tamaños por cada artículo, debe ser un valor en el rango de 1 a 48, solo números enteros. Los tamaños deben ingresarse en orden ascendente (primero los tamaños más pequeños). El nombre del artículo debe ingresarse primero, seguido de una coma, luego seguido de una lista de tamaños. Se utilizará una coma para separar cada tamaño. Los espacios (espacios en blanco) deben ignorarse en cualquier parte de la entrada. Se requiere al menos un tamaño.

Elija casos de prueba en el límite de estos conjuntos

- Nombre del elemento de la cafetería
  - miembro del conjunto
    - El nombre del elemento es alfabético
    - El nombre del elemento tiene de 2 a 15 caracteres de longitud
  - No miembro del conjunto
    - El nombre del elemento no es alfabético

No es necesario escribir código solo basta con que lo escribas en una hoja de papel.

# Respuesta de la evaluación

---

## Respuestas correctas

- El nombre del elemento es alfabético (válido)
- El nombre del elemento no es alfabético (no válido)
- El nombre del elemento tiene menos de 2 caracteres de longitud (no válido)
- El nombre del elemento tiene de 2 a 15 caracteres de longitud (válido)
- El nombre del elemento tiene 2 caracteres de longitud (válido)
- El nombre del elemento tiene 15 caracteres de longitud (válido)
- El nombre del elemento tiene 1 carácter de longitud (no válido)
- El nombre del elemento tiene más de 15 caracteres de longitud (no válido)
- El valor del tamaño es inferior a 1 (no válido)
- El valor del tamaño está en el rango de 1 a 48 (válido)
- El valor del tamaño es superior a 48 (no válido)
- El valor del tamaño es un número entero (válido)
- El valor del tamaño es un decimal (no válido)
- El valor del tamaño es numérico (válido)
- El valor de tamaño incluye caracteres no numéricos (no válido)
- Valores de tamaño ingresados en orden ascendente (válido)
- Valores de tamaño ingresados en orden no ascendente (no válido)
- No se ingresaron valores de tamaño (no válido)
- Se ingresaron de uno a cinco valores de tamaño (válido)
- Más de cinco tallas ingresadas (no válidas)
- El nombre del elemento es primero (válido)
- El nombre del elemento no es el primero (no válido)
- Una sola coma separa cada entrada en la lista (válida)
- Una coma no separa dos o más entradas en la lista (no válido)
- La entrada no contiene espacios en blanco (???)
- La entrada contiene espacios en blanco (????)

# Coevaluación de la estructura

---

## de autoevaluación

### Material 1

- Se puede conservar
- Se puede reutilizar
- Se puede modificar
- Se puede distribuir
- Se puede remezclar

### Material 2

- Se puede conservar
- Se puede reutilizar
- Se puede modificar
- Se puede distribuir
- Se puede remezclar

### Material 3

- Se puede conservar
- Se puede reutilizar
- Se puede modificar
- Se puede distribuir
- Se puede remezclar



Project's name por Author's name.

