

Introducción a la Teoría de Juegos

Inicio

1. Bienvenida

Bienvenidos al curso de Teoría de Juegos y Organización Industrial. En el presente curso se busca mostrar las herramientas formales que existen en la Teoría de Juegos para formar un pensamiento crítico y analítico del pensamiento estratégico de los agentes económicos, mismos que participan en la organización de los mercados económicos. Cabe destacar que la Teoría de Juegos es una herramienta de análisis y apoyo a diversas áreas de la economía y las finanzas. La Teoría de Juegos ayuda abordar a los temas de la Organización Industrial y de los Modelos Productivos.

Presentación

Nombre del curso: Teoría de Juegos y Organización Industrial

Unidad: Primera

Tema: Introducción a la Teoría de Juegos

2. Datos del Profesor

Nombre: Pablo Sigfrido Corte Cruz

Licenciatura: Economía. BUAP

Maestría: Economía. UNAM

Doctorado: Economía. UDLA-P

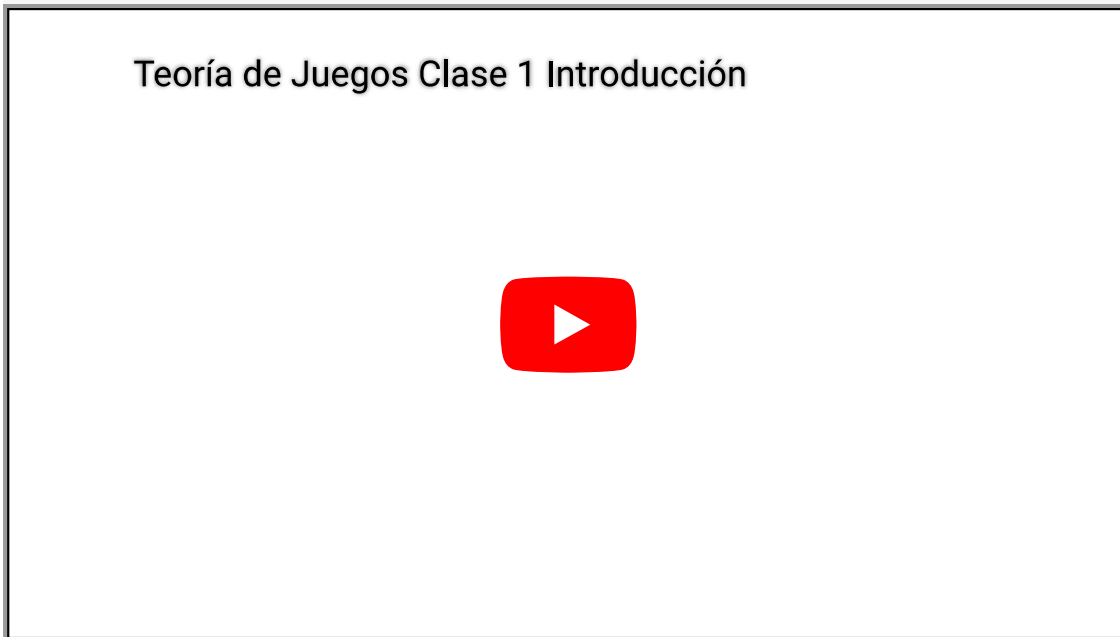
Líneas de Conocimiento: Desarrollo Sostenible, Economía Energética, Economía de la Cultura, Evaluación de Impacto Políticas Públicas.

ORCID: 0000-0002-7848-889X

3. Introducción

Bienvenidos al programa de Teoría de Juegos y Organización Industrial. Para iniciar vamos a comenzar con un tema muy sencillo que se refiere a la existencia de los Juegos Estáticos con Información Completa, en donde se establecen las bases de un juego, los elementos y sus aplicaciones tanto en la economía, como en las finanzas. Se podrá ver que estos tienen diversas aplicaciones tanto en la Microeconomía, la Macroeconomía, la Organización Industrial y en diversas áreas de las finanzas. Entonces, ¡iniciemos!

Vídeo



Rúbrica

A la puntuación total se podrá sumar un punto extra por buena presentación: es muy original y creativo en la presentación: portada personalizada, utilización de diferentes colores y formatos para diferenciar lo principal de lo secundario, ilustraciones adicionales...

Rúbrica para evaluar el diario de aprendizaje [Aplicar](#)

	10 Excelente	8 Satisfactorio	6 Mejorable	5 Insuficiente
Contenido	Explica de manera adecuada lo que es un Juego y su funcionalidad en la Economía y las Finanzas (10)	Explica de manera adecuada pero faltan elementos de lo que es un Juego (8)	Faltan elementos para explicar lo que es un Juego (6)	No tiene los elementos para explicar lo que es un Juego (5)
Orden	Tiene orden en su explicación (10)	Tiene orden pero puede ser mejorable (8)	Aunque carece de orden es entendible (6)	No hay orden ni entendimiento (5)

	10 Excelente	8 Satisfactorio	6 Mejorable	5 Insuficiente
Práctica	Sabe realizar un juego con todos los elementos que contiene (10)	Sabe realizar un juego pero no tiene clara la razón de los elementos que intervienen (8)	Realiza el juego, aunque faltan los elementos que intervienen en él (6)	No supo realizar el Juego (5)
Funcionalidad	Explica debidamente la funcionalidad del Juego (10)	Explica debidamente pero falta entender la funcionalidad del Juego (8)	No capta la funcionalidad de un Juego, pero distingue elementos (6)	No capta la funcionalidad del Juego ni sus elementos (5)

[CEDEC](#). Rúbrica para evaluar el diario de aprendizaje ([CC BY-SA](#))

Lecturas

Lea los siguientes textos para hacer la actividad que se solicita

- [Introducción Teoría de Juegos \(Ventana nueva\)](#).
- [Pérez.pdf \(Ventana nueva\)](#).
- [Garner.pdf \(Ventana nueva\)](#).
- [Gibbons Capítulo 1.pdf \(Ventana nueva\)](#).

Tarea

Explique:

¿Qué es la Teoría de Juegos?

¿Cuál es su funcionalidad en la Economía y las Finanzas?

¿Cómo se describe un Juego?

¿Cuáles son los elementos de un Juego?

Realizar un juego en su forma normal (matriz) señalando cada uno de los elementos del Juego

El Juego que realizó tiene alguna solución

Mostrar retroalimentación

Si tiene dudas con el texto favor de enviar correo para solicitar una asesoría a través de plataforma

