

"Desarrollo de Habilidades del Pensamiento Complejo"

1. Bienvenida

Estimadas y estimados alumnos sean bienvenidos al curso de "Desarrollo de Habilidades del Pensamiento Complejo" (DHPC). Asimismo, les deseo una estancia agradable e inclusiva en esta su facultad de ingeniería.

Presentación

Nombre del curso: DHPC

Unidad: III

Tema: Pensamiento complejo y habilidades blandas.

Clave: NRC 39221

Datos del profesor

Metadatos Profr. y REA: López Cuautle, Juan Antonio

Perfil: Económico

Orcid: 0000-0003-2431-8817

Nombre del REA:

Otros datos importantes:

2. Introducción

Apertura

A partir de las condiciones sociales y académicas que vivimos, consecuencia del COVID19-2, nuestra realidad se ha modificado totalmente. Asimismo, es importante irse adaptando y aceptando a esta nueva fase de la vida en todos los sentidos. De ello, nuestra materia de DHPC se impartirá con base en este modelo.

Modelo 5e

Con base en las nuevas formas de vinculación e integración de la industria y la academia se considera relevante adaptarse a esta nueva realidad en un contexto de cambios mundiales. De ello, la educación abierta y los repositorios a disposición, todo el tiempo, son una herramienta esencial para la actualización del conocimiento y su aplicación en este mundo que nos ha tocado vivir.

Recurso multimedia

Utiliza este espacio para utilizar algún recurso multimedia recordando atender recomendaciones W3C: si es video que vaya subtulado, si es imagen que contenga descripción de imagen, cuidar colores, brillos y parpadeos para epilepsia etc.

Descripción



En la actual sociedad del conocimiento que vivimos es necesario adaptarse y aceptar la nueva realidad. Misma que se ha modificado, en nuestro caso, en los métodos de enseñanza al pasar de una realidad estática a una virtual y en movimiento que se sujeta a la digitalización del proceso educativo. El cual se manifiesta de manera sincrónica y asincrónica, híbrida y presencial.

Con base en ello se desprende el actual propósito que esta a su disposición

Lectura facilitada

En los momentos de grandes transformaciones que se viven a escala mundial, la industria 4.0 ha modificado toda actividad social y productiva que se realiza. Asimismo, la globalización e integración de los mercados se ha robustecido por medio de las cadenas de suministro.

Audio

<1646495161317ckx1b0lg0b.webm>

Apoyo visual

Samsung neuromorphic chip copies memory | Drone superpowers |
Technology news

<<https://www.youtube.com/embed/QtvEN4HtHxA>>

<https://www.youtube.com/embed/QtvEN4HtHxA>
<<https://www.youtube.com/embed/QtvEN4HtHxA>>

PRO ROBOTS - https://www.youtube.com/watch?v=QtvEN4HtHxA&list=RDCMUCu8luTDe_Xxd2ahAXsCWX5g&index=5
<https://www.youtube.com/watch?v=QtvEN4HtHxA&list=RDCMUCu8luTDe_Xxd2ahAXsCWX5g&index=5>
(Dominio público)

Acercamiento teórico

Diagnóstico

En el marco del avance de la industria 4.0 y de sus derivaciones implícitas como es el proceso de digitalización de los procesos productivos y financieros, entre otros, el mercado laboral demanda personal cualificado de un amplio espectro en su quehacer laboral y que domine las habilidades blandas, Es decir, saber trabajar en equipo, ser empático y multidisciplinario para la toma de decisiones de manera conjunta

Actividad 1

¿Que implicaciones conlleva la industria 4.0 en el desarrollo del pensamiento complejo y su impacto en las habilidades blandas?

Actividad 2

En este nuevo paradigma tecno-científico el uso de las tics es determinante para entender esta sociedad del conocimiento.

Investigue usted el marco de referencia y conceptual que lo oriente y guíe a su comprensión.

Se sugiere la lectura de Castells, Manuel: "La era de la información". Vol. 1. Ed. Siglo XXI. México, 2000.

Anexo enlace.

[Actividad de lectura](#)

3.1 Diagnóstico

Modelo 5e

Relacionar DHPC con el paradigma de la industria 4.0 y las habilidades blandas. Asimismo, explicar y comprender las exigencias del mercado en las nuevas formas de contratación laboral.

Marco conceptual y teórico

GLOSARIO.

AGI: Inteligencia artificial general.

AI: Inteligencia artificial.

Additive Layer Manufacturing-ALM (fabricación aditiva por capas).

Additive Manufacturing (AM): Fabricación Aditiva.

ANI: Inteligencia artificial estrecha.

APNIC: Centro de Información de la Red Asia-Pacífico.

ARCEP: Autorité de régulation des communications électroniques et des postes (Autoridad reguladora para comunicaciones electrónicas y servicios postales).

ASI: Superinteligencia artificial.

ATP: Proveedor de tecnología agrícola.

B2B: Negocio a negocio.

B2C: Negocio a consumidor.

BDA: Análisis de big data.

BERD: Gasto empresarial en investigación y desarrollo.

BEREC: Organismo de Reguladores Europeos de Comunicaciones Electrónicas BRIICS: Brasil, Federación Rusa, India, Indonesia, China y Sudáfrica.

(Back-end): Servicios de Administración.

B-learning: Aprendizaje mixto.

(Big data): Inteligencia de datos/datos a gran escala.

Blockchain: Cadena de bloques.

(Botsourcing): Cadena de Valor.

(Burning Man): hombre en llamas.

(CAM): Fabricación Asistida por Computador.

(Capital intangible): Conocimiento, habilidades, actitudes.

(Catch Consulting): Asesoría en materia laboral.

Caching/Caché: Almacenamiento temporal de información en la red.

CAIP: Programa Canadiense de Aceleradoras e Incubadoras.

CBPR: Reglas de privacidad transfronteriza.

CIGI: Centro para la Innovación en Gobernabilidad Internacional.

CIS: Búsqueda de comunicación e información.

CISO: director de seguridad de la información.

(Cloud Computing): Ofertas de nube en banda ancha para almacenamiento, aplicaciones y servicios, donde el valor de confidencialidad y la propiedad de los datos es destacada.

Content Management System (CMS): Sistemas de Gestión de Contenido.

Contract manufacturer: Empresas contratadas por otra compañía para fabricar componentes o productos o, para eventualmente proveer algún servicio.

CNIL: Commission nationale de l'informatique et des libertés (Francia).

CNMC: Comisión Nacional de los Mercados y la Competencia (España).

Cost plus: maximización de costos.

CRC: Comisión de Regulación de Comunicaciones (Colombia).

CRM: Gestión de relaciones con los clientes.

CRTC: Comisión Canadiense de Radio-Televisión y Telecomunicaciones.

CSIRT: Equipo de Respuesta a Incidentes de Seguridad Informática.

CSN Red del centinela del consumidor (Estados Unidos).

Cybersquatting: Se cataloga cómo el registro, tráfico o utilización del nombre de un dominio con un intento de mala fe de obtener beneficios de una marca comercial que pertenece a otra persona.

(Dashboard): panel de instrumentos.

Denial of service: Prohibición de servicio.

(Deep learning): Aprendizaje Profundo.

(Dieless Forming): Deformación incremental de chapa.

(Digital-first): Primero lo digital.

(Diferenciadores): Procesos; Puntos de contacto; Eficiencia; Tecnología; Innovación Organización; e Información.

(Economía del conocimiento): Se basa en la información, las comunicaciones, la educación e innovación tecnológica, el desarrollo en investigación, la robótica y la nanotecnología.

Employer Branding: marca de la empresa empleadora.

e-networking: establecimiento de vínculos profesionales y empresariales.

Encryption: Encriptación.

(Facilitadores): Banda ancha; Cloud; e Internet de las Cosas; Big Data; Robots; Drones; Impresoras 3D; Inteligencia Artificial y Computación Cognitiva; Servicios de Ubicación.

Face to Face: En persona, cara a cara.

Firewall: Cortafuegos.

(Freelance): Trabajador libre/por proyecto.

(FoF): Fabrica del Futuro.

(Front-end): Servicios de cara al cliente.

GDPR: Reglamento de Protección de Datos a nivel europeo.

(Gap): Distancia o diferencia excesiva que existe entre elementos relacionados entre sí.

Head hunters: Recursos Humanos (cazador de talentos).

Hosting: Alojamiento Compartido, Alojamiento en Servidores Virtuales o VPS, Servidores Dedicados, Servidores Cloud, Housing o Colocation, Planes Reseller, etc.

(HSM -High Speed Machining): Mecanizado en alta velocidad.

(Human Age 2.0): La era del talento y las personas 2.0

Hub: Concentrador.

(I+D): Investigación más desarrollo.

(Industria 4.0): Cuarta revolución tecno-científica.

(Inhibidores): Resistencia al Cambio; Cultura; Seguridad Digital; Talento y Capacitación; Soluciones Históricas; Agilidad; Regulación.

(IoT): Internet de las cosas.

Lifelong learning: Educación permanente o educación a lo largo de la vida.

(Offshoring): Costos bajos en mano de obra incluyendo procesos de producción, manufactura, servicios, innovación o investigación y desarrollo (I+D).

(Omnicanal): Integración sin fisuras en los distintos canales de venta.

(Omninegocio): Integración sin fisuras de todas las funciones, habilitada por una tecnología digital donde el cliente es el centro de atención.

(On line sourcing): Servicios en línea.

Open Source (OS). Código abierto o código libre.

Outplacement: intento de la empresa por minimizar el despido. "Asistir a un empleado que se queda sin su puesto de trabajo tras una reestructuración".

(Outsourcing): tercerización y/o subcontratación (maquila).

Reliability = Fiabilidad.

(Smart Cities): Ciudades Inteligentes.

Smart workers: empleados conectados.

(Spillover): "Difusión del conocimiento".

(Spin off): empresa nacida como extensión de otra mediante la división subsidiaria.

(Skills gap): brecha de habilidades.

(Soft skills): Conjunto de características profesionales (habilidades blandas).

(Stakeholders): en el ámbito empresarial, significa 'interesado' o 'parte interesada', y se refiere a todas aquellas personas u organizaciones afectadas por las actividades y las decisiones de una empresa.

Talent Brand: selección de personal.

Tax Force on Tax Crime and Other Crimes (TFTC, siglas en inglés): Grupo de trabajo sobre delitos fiscales y otros delitos.

Tax evasión: Evasión fiscal.

Tax avoidance: Elusión fiscal.

(Technological spillovers): Transferencia de tecnología y difusión de conocimientos.

Things that think: Cosas que piensan.

Ubicuidad: Capacidad de estar presente en todas partes al mismo tiempo.

(Ubiquitous Cities): Ciudades Ubicuas.

UbiComp: Computación ubicua.

“Wearables”: tecnología vestible en forma de pulseras, muñequeras o cascos inteligentes

Conceptos importantes: Industria 4.0, Paradigma, Intangible, Teletrabajo, Mente-factura, Capital Intelectual, Meso-económico, Sociedad del Conocimiento, Informacional.

Datos: Con base en los conceptos relevantes se sugiere las lecturas que se anexarán en las siguientes actividades, así como algunos videos y audios que les brindarán apoyo para su actividad a realizar.

Documentos: Textos y artículos científicos diversos relacionados al tema

3.2 Diagnóstico

Modelo 5e

Con base en el diagrama de clase, estructure usted la implicación de la industria 4.0 en las necesidades que la empresa requiere sobre la cualificación laboral. Asimismo, es importante destacar que para ello puede hacer uso de los distintos medios a su alcance y los que se anexan.

PD. La actividad es libre. Es decir, puede ser grupal (máximo 3 personas) o individual.

En caso de existir dudas sobre la actividad a realizar, favor de vincularse a: juanlocu@gmail.com

Recurso Multimedia

4. Desarrollo: Formativo

Modelo 5e

Explicar las transformaciones que la industria 4.0 ha generado, en todos los sentidos, considerando la pandemia del COVID 19/2.

Discusión

¿Cómo Impacta la industria 4.0 al conocimiento?

¿Cómo se modifica la forma del trabajo?

¿Qué papel juega el trabajo intangible en la cadena de valor global?

Recurso Multimedia

<https://www.youtube.com/embed/goUBOGY4HDU>

Podcast Industria 4.0. *Internet de las Cosas IoT en la Industria 4.0* (CC BY)

Descripción



El cambio de paradigma tecno-científico que se vive a influido en los cambios sociales de toda índole. Aspecto que ha venido a redefinir los mecanismos de producción, distribución e intercambio comercial, así como los aspectos de digitalización de las actividades que se realizan en las empresas.

Lectura facilitada

Favor de leer el texto que se indica para comprender lo señalado en la pestaña AUDIO.

"Cadenas globales de valor". Dussel, Enrique. Ed. UNAM, México 2018.

Este texto esta disponible en la red.

Audio

<1645290425111xbvmnwz0yj.webm>

Apoyo visual

<<https://www.youtube.com/embed/Qb7twp03c58>>

<https://www.youtube.com/embed/Qb7twp03c58>
<<https://www.youtube.com/embed/Qb7twp03c58>>

Profe Sanz. *Transformación digital* <<https://www.youtube.com/watch?v=Qb7twp03c58>> (CC BY <<http://creativecommons.org/licenses/?lang=es>>)

Ejemplo

5. Desarrollo: Formativo

Desarrollar la siguiente actividad con base en el paradigma de la industria 4.0, correlacionando de forma explicita el uso del modelo 5e

Actividad desplegable

Explique la siguiente actividad que se indica.

Al concluir su actividad, favor de mandar captura al grupo de clase ya creado en la plataforma ZOOM como evidencia para su registro

El de digitalización, que es una del paradigma de la industria 4.0, que vino a ?

El nos obliga a los nuevo escenarios que nos impone.

Comprobar

6. Desarrollo: Sumativa

Cierre

El paradigma tecno-científico de la cuarta revolución industrial aceleró la industrialización y modernización de la industria mundial.

Asimismo, este hecho fue alterado por el impacto de la pandemia del COVID/19-2. Ambos factores replantean el que hacer social, laboral, empresarial, académico, gubernamental, etc.. De ello la digitalización domina las actividades personales y empresariales, las cuales demandan un pensamiento más estructurado y elaborado para comprender y explicar la realidad que nos ha tocado vivir.

Contexto

En el marco de la industria 4.0 que revolucionó todos los ámbitos de la vida, mismos que se agudizaron por la pandemia del COVID/19-2 explique de qué manera le afectó o alteró su realidad social, académica, laboral y personal.

EVALUACION FINAL

La evaluación se sujetará, en tiempo y forma, al día y hora establecida. No hay excepciones.

Sus respuestas solo serán canalizadas vía correo institucional.

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?>

[id=x8fjOlHq3kaVQBL0EQ6sm1NWUZnzmcFOuc90Us87veNUMlJBUDRKTVI0SFRRMEs4WkEzNTVFNI](https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=x8fjOlHq3kaVQBL0EQ6sm1NWUZnzmcFOuc90Us87veNUMlJBUDRKTVI0SFRRMEs4WkEzNTVFNI)



Obra publicada con [Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)